**SPACE INVADERS**

**GRUPO 02**

**Autores:**

Nicolás Mateo Arroyo Chávez

José Rafael Chachi Rodriguez

Nicolás de Loayza

José Eduardo Condori Palomino

**Asesor:**

[Pedro Nelson Shiguihara Juarez](mailto:pshiguihara@utec.edu.pe)

**Lima, Agosto, 2021**

**Link al video:**

https://acortar.link/qHjuiY

**UNIVERSIDAD DE**

**INGENIERÍA Y TECNOLOGÍA**

| **Nivel** | **Descripción** |
| --- | --- |
| **Easy** | **Los enemigos mueren de un disparo y tienen un 40% de probabilidad de contraatacar.** |
| **Medium** | **Los enemigos mueren de dos disparos y tienen un 60% de probabilidad de contraatacar.** |
| **Hard** | **Los enemigos mueren de tres disparos y tienen un 80% de probabilidad de contraatacar.** |
| **Hardcore** | **Los enemigos mueren de cuatro disparos y tienen un 100% de probabilidad de contraatacar.** |

| **Opciones** | **Descripción** |
| --- | --- |
| **Start Game** | **Entras a la selección de niveles.** |
| **Music On / Off** | **Permite prender o apagar la música de fondo.** |
| **Record** | **Muestra los últimos 5 jugadores y la dificultad que lograron superar.** |
| **Credits** | **Muestra los créditos de nuestro juego.** |
| **Try again** | **Cuando mueres, te da la opción de volver a seleccionar la dificultad o reintentar el mismo nivel.** |
| **Ingresar nombre** | **Puedes escribir tu nombre y se guardará en los archivos del juego.** |
| **Exit Game** | **Sales del juego directamente.** |